

# 5.Sınıf 1.Ünite (Bilişim Teknolojileri) BİLİŞİM İLE TANIŞIYORUM

## Bilgi Nedir?

Bir konu ya da iş konusunda öğrenilen ya da öğretilen şeylerdir. İnsan aklının erebileceği olgu, gerçek ve ilkelerin bütünüdür.

## İletişim Nedir?

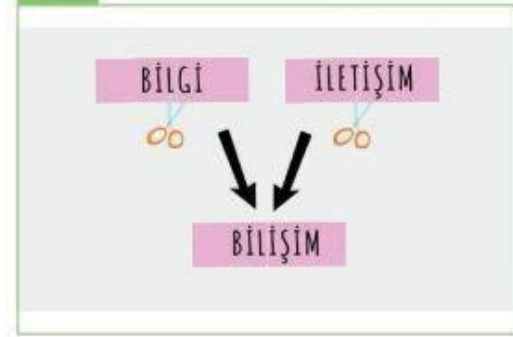
Duygu, düşünce ya da bilgilerin; ses, yazı ya da sembollerle paylaşılmasıdır. Araç kullanarak ya da kullanmadan yapılabilecek bir bilgi alışverişidir.

## Teknoloji Nedir?

İnsanoğlunun tasarlayarak ürettiği veya uygulamaya koyduğu her türlü faydalı, faydasız veya zararlı alet ve araçlardır.

## Bilişim Teknolojileri Nedir?

Bilginin toplanması, işlenmesi, saklanması ve iletilmesini sağlayan her türlü teknolojiye denir. Örnek vermek gerekirse bilgisayarlar, tabletler, akıllı telefonlar, televizyonlar bunlar bilişim teknolojilerine örnek olarak verilebilir.

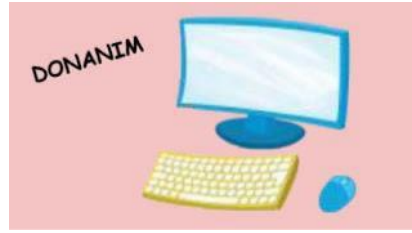


## Donanım Nedir?

Donanım bilgisayarın elle tutabildiğimiz, gözle görebildiğimiz fiziksel parçalarına verilen isimdir. Örnek vermek gerekirse;

1. Ekran
2. Mouse
3. Klavye
4. Sabit Disk
5. Mikrofon
6. Yazıcı
7. Tarayıcı

gibi parçalara biz donanım ismini veriyoruz. Yani bilgisayar parçalarına kısaca donanım ismini verebiliriz.



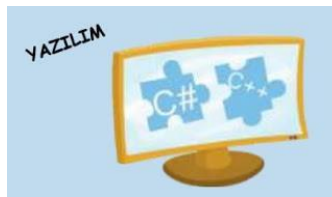
## Yazılım Nedir?

Kullanıcının bilgisayarda istediği işlemleri yaptırmasını sağlayan programlara denir. Kısaca bilgisayarda gözle gördüğümüz ama elle tutamadığımız programlara yazılım ismi verilir. Peki bilgisayarlarda en çok kullanılan yazılımlar nelerdir?

### Bilgisayarlarda en çok kullanılan yazılımlar;

1. Antivirüs programları
2. Paint (Resim Çizme Programı)
3. Web Tarayıcıları ( Web Browser)
4. Media Oynatıcılar
5. Yazı Yazma Programları

gibi programlar bilgisayarlarda en çok kullanılan yazılımlara örnek olarak verilebilir.



## Arayüz Nedir?

Elektronik cihazlardaki yazılımların kontrolü amacıyla kullanılan ortak yüzeylere verilen isimdir. Arayüzler genellikle birbirinden farklı olarak tasarlanır. A programı ile B programının arayüzü birbirinden farklı olacaktır.



## Etkileşim Nedir?

Teknolojik araçların arayüzleri aracılığıyla bizimle kurdukları iletişimidir.



## İnternet Nedir?

Diğer bilgisayar ağlarının birbirine bağlanmasıyla oluşmuş ve farklı noktalar arasında elektronik veri alışverişine olanak sağlayan dünyaca yaygın ağ sistemidir. Dünyanın en büyük ağına kısaca internet diyebiliriz.



## Bilişim Teknolojilerinin Kullanıldığı Alanlar Nelerdir?

Bilişim teknolojilerinin en çok kullanıldığı alanlar;

1. Eğitim >> akıllı tahta, projeksiyon cihazı, fotokopi makinesi vb
2. Sağlık >> E-Randevu, E-Reçete, MR, röntgen vb
3. Ulaşım >> GPS, navigasyon, radar, mobese vb.
4. Güvenlik >> kameralar, alarm sistemleri, X-Ray vb
5. Bankacılık >> ATM, pos cihazı, kredi kartı, online ve mobil bankacılık, para sayma makineleri
6. Alışveriş

## Bilişim Teknolojilerinin Sağladığı Yararlar Nedir?

1. Hayatı Kolaylaştırır
2. Maliyeti Azaltır
3. Hayatı Hızlandırır
4. Verimliliği Artırır
5. Güvenirliği Artırır

## Bilişim Teknolojileri ve Sağlık - Ergonomi Nedir?

Özellikle artan tablet, bilgisayar, akıllı telefon kullanımından sonra bu cihazları kullanırken çok dikkatli olmamız gerekiyor. Peki neler yapmamız lazım?

### Ergonomi Nedir?

Fiziksel çevrenin, insanın kullandığı bir makine ya da araç için en uygun hale getirilmesidir. Özellikle bilgisayar kullanırken çevremizin nasıl olması gerektiğidir.



### İlk Bilgisayar Ne Zaman Yapıldı?

1947 yılında basına tanıtılan ilk elektronik bilgisayar ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer - Elektronik sayısal entegreli hesaplayıcı), günümüzdeki bilgisayarların temeli kabul edilmektedir. ENIAC, ilk elektronik veri işleme kapasiteli ve elektrikle çalışan bilgisayardır. Sadece basit bir hesap makinesinin işlevlerini yapabilen ve 167 m<sup>2</sup>'lik bir alana ancak sığabilen ENIAC'ın ağırlığı 30 tondur.



## Bilgisayar Kullanırken Nelere Dikkat Etmeliyiz?

- Ekran göz hizasında olmalıdır
- Ekranı yakından bakmamalıyız
- Ekran ile gözlerimiz arası 50-70 cm arası olmalıdır
- Dik oturmalı ve kollarımız dirsekten 90 derece kırık olmalıdır
- Bilekler klavye kullanırken desteklenmelidir
- Ayaklarımız mutlaka yer ile temas etmeli eğer ayaklarımız sandalyeye oturduğumuz zaman havada kalıyorsa mutlaka altına bir şeyler konulmalı
- Ayarlanabilir sandalye kullanmalıyız. Yani sandalyemiz yüksek ise ya da düşük seviyede ise bunun seviyesini istediğimiz gibi ayarlaya bilmeliyiz.



### Eğer bilgisayar bağımlısı olursak;

- Gözlerimizde bozukluk meydana gelebilir.
- Derslerde başarısız olabiliriz
- Dikkat eksikliği yaşayabiliriz
- Tembellik ve obezite gibi durumlarla karşılaşabiliriz.
- Çevreden uzaklaşabilir ve asosyal bir insan olabiliriz.

## 5.Sınıf 1.Ünite (Bilişim Teknolojileri) BİLGİSAYARIMDA GÖRDÜKLERİM, GÖRMEDİKLERİM



### DONANIM

Donanım kendi arasında **İç Donanım** ve **Dış Donanım** olmak üzere ikiye ayrılır.

**İç Donanım** : Bir bilgisayarın içerisinde yer alan ve anakarta doğrudan ya da kabloyla bağlı olan donanım birimleridir.

**Dış Donanım** : Bilgisayara kablolu ya da kablosuz olarak dışarıdan bağlı olan giriş/çıkış ve depolama araçlarının tamamıdır.

## İÇ DONANIM



**Anakart :** Bilgisayarı tüm donanım birimleri arasında iletişimi sağlar.



**Güç Kaynağı :** Bilgisayar parçalarına elektrik ile güç sağlayan birimdir.



**İşlemci :** Bilgisayara girilen programlama komutlarını yorumlayan ve uygulayan temel iç donanım birimidir.



**RAM Bellek:** Kullanıcının bilgisayar üzerinde çalışması sırasında yaptığı işlemlere ait verilerin geçici olarak tutulduğu birimdir.



**Sabit Disk :** Bilgisayarda verilerin kalıcı olarak depolanmasını ve istenildiğinde silinebilmesini sağlayan donanım birimidir.



**Soğutucu Fan:** İçerisindeki soğuk havayı etrafa yayarak parçaların daha yavaş ısınmasını sağlar.



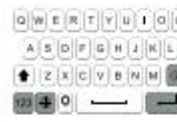
**Ses ve Ekran Kartı :** Ses ve video gibi içeriklerin bilgisayarda gösterilebilmesini ve düzenlenmesini sağlar.



## DIŞ DONANIM



**Ekran:** Bilgisayarda yapılan tüm işlemleri görmemizi sağlayan birimdir.



**Klavye:** Üzerindeki tuşlar sayesinde bilgisayarda yazı yazmamızı veya tuş komutlarının uygulanmasını sağlar.



**Mouse (Fare):** Bilgisayar ekranındaki işaretçinin konumunu değiştirerek, üzerindeki tuşlar yardımıyla istenilen ekran bölümünün kontrol edilmesini sağlar.



**Yazıcı :** Bilgisayarda hazırlanan belgelerin, resimlerin ya da çizimlerin kağıda aktarılmasını sağlayan birimdir.



**Tarayıcı:** Kağıt üzerindeki yazı veya resimlerin görüntüsünü bilgisayara aktaran dış donanım birimidir.



**Hoparlör:** Sesin bilgisayardan dışarı aktarılabilmesini sağlayan donanım birimidir.



**Kulaklık:** Yine Sesin bilgisayardan dışarı aktarılabilmesini sağlayan donanım birimidir. Farklı sesi sadece kulaklığı takan kişinin duymasınıdır.



**Mikrofon :** Dışarıdan bilgisayara sesin aktarılması için kullanılan donanım birimidir.



**Kamera :** Dışarıdan bilgisayara görüntünün aktarılması için kullanılan donanım birimidir.

## YAZILIM

Donanım birimlerini yöneten ve bilgisayarı etkin bir şekilde kullanmamızı sağlayan program, uygulama ve oyunlar gibi kodlar bütününe yazılım denir.

Yazılım da kendi içinde 2 kısımda incelenir.

### SİSTEM YAZILIMLARI (İŞLETİM SİSTEMİ)

Donanım ve yazılımların kullanılmasını sağlayan, kullanıcı ile cihaz arasında etkileşimi kuran, her bilgisayarda ve mobil cihaz da var olan temel yazılım türüdür.



Bir bilgisayara ilk yüklenen yazılımdır. En çok bilineni Windows'tur.



Pardus, Türk işletim sistemidir.



MacOs, Apple marka bilgisayarlarda kullanılan işletim sistemidir.



Linux, Açık kaynak kodlu, geliştirilmeye açık ücretsiz bir işletim sistemidir.



Android , Google tarafından geliştirilen ücretsiz açık kaynak kodlu mobil işletim sistemidir.



iOS, Apple'ın başlangıçta iPhone için geliştirdiği ancak daha sonra iPod touch ve iPad'de de kullanılan mobil işletim sistemidir.

### UYGULAMA YAZILIMLARI

Bilgisayar ve mobil cihazlara işletim sistemi yazılımı yüklendikten sonra ihtiyaç ve isteğinize göre yüklenen diğer tüm yazılımlardır.

Resim düzenleme programları, oyunlar, hesap makinesi, internet tarayıcıları, ofis programları, antivirüs yazılımları, sohbet ve video konferans programları, vb.

